

Решение типовика выполнено на сайте www.matburo.ru

Переходите на сайт, смотрите больше примеров или закажите свою работу

https://www.matburo.ru/sub_vuz.php?p=mireaag

©МатБюро. Решение задач по математике, экономике, программированию

МИРЭА. Типовой расчет по алгебре и геометрии

Вариант 17

Задача 1. Для пирамиды с вершинами в точках A_1, A_2, A_3, A_4 найти:

А) длину ребра A_1A_2 ;

Б) угол между ребрами A_1A_2 и A_1A_4 ;

В) уравнение плоскости $A_1A_2A_3$;

Г) площадь грани $A_1A_2A_3$;

Д) угол между ребром A_1A_4 и плоскостью $A_1A_2A_3$;

Е) уравнение высоты, опущенной из точки A_4 на грань $A_1A_2A_3$;

Ж) объем пирамиды $A_1A_2A_3A_4$.

$A_1(4, 3, 2), A_2(1, 6, 2), A_3(0, 3, 6), A_4(-2, 2, 3)$.

Решение. Везде далее при решении считаем, что точка A_i имеет координаты (x_i, y_i, z_i)

А) Найдем длину ребра A_1A_2 по формуле

$$\begin{aligned} A_1A_2 &= \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2} = \\ &= \sqrt{(1-4)^2 + (6-3)^2 + (2-2)^2} = \sqrt{9+9+0} = \sqrt{18} = 3\sqrt{2} \end{aligned}$$

Переходите на сайт, смотрите больше примеров или закажите свою работу

https://www.matburo.ru/sub_vuz.php?p=mireaag

©МатБюро. Решение задач по математике, экономике, программированию

Б) Угол α между ребрами A_1A_2 и A_1A_4 равен углу между векторами $\overline{A_1A_2}$ и $\overline{A_1A_4}$. Найдем координаты этих векторов:

$$\overline{A_1A_2} = \{x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1\} = \{1 - 4, 6 - 3, 2 - 2\} = \{-3, 3, 0\}.$$

$$\overline{A_1A_4} = \{x_4 - x_1, y_4 - y_1, z_4 - z_1\} = \{-2 - 4, 2 - 3, 3 - 2\} = \{-6, -1, 1\}.$$

Тогда угол α определим из соотношения

$$\cos \alpha = \frac{\overline{A_1A_2} \cdot \overline{A_1A_4}}{|\overline{A_1A_2}| \cdot |\overline{A_1A_4}|} = \frac{-3 \cdot (-6) + 3 \cdot (-1) + 0 \cdot 1}{\sqrt{9 + 9} \sqrt{36 + 1 + 1}} = \frac{18 - 3}{3\sqrt{2}\sqrt{38}} = \frac{5}{\sqrt{38}\sqrt{2}}$$

$$\text{Тогда } \alpha = \arccos\left(\frac{5}{\sqrt{38}\sqrt{2}}\right) \approx 0,96 \text{ рад} \approx 55^\circ.$$

В) Уравнение плоскости $A_1A_2A_3$ найдем из соотношения:

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0$$

Получаем:

$$\begin{vmatrix} x-4 & y-3 & z-2 \\ 1-4 & 6-3 & 2-2 \\ 0-4 & 3-3 & 6-2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x-4 & y-3 & z-2 \\ -3 & 3 & 0 \\ -4 & 0 & 4 \end{vmatrix} =$$

$$\begin{aligned} &= (x-4) \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 4 \end{vmatrix} - (y-3) \begin{vmatrix} -3 & 0 \\ -4 & 4 \end{vmatrix} + (z-2) \begin{vmatrix} -3 & 3 \\ -4 & 0 \end{vmatrix} = \\ &= 12(x-4) + 12(y-3) + 12(z-2) = 12x + 12y + 12z - 108 = 0 \end{aligned}$$

$$\text{Или } x + y + z - 9 = 0$$

Уравнение плоскости $A_1A_2A_3$ $x + y + z - 9 = 0$, нормаль к плоскости $\vec{n} = \{1, 1, 1\}$.

Переходите на сайт, смотрите больше примеров или закажите свою работу

https://www.matburo.ru/sub_vuz.php?p=mireaag

©МатБюро. Решение задач по математике, экономике, программированию

Г) Найдем векторное произведение $\overline{A_1A_2} \times \overline{A_1A_3}$.

Вектор $\overline{A_1A_3} = \{x_3 - x_1, y_3 - y_1, z_3 - z_1\} = \{0 - 4, 3 - 3, 6 - 2\} = \{-4, 0, 4\}$.

$$\overline{A_1A_2} \times \overline{A_1A_3} = \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ -3 & 3 & 0 \\ -4 & 0 & 4 \end{vmatrix} = \bar{i} \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 4 \end{vmatrix} - \bar{j} \begin{vmatrix} -3 & 0 \\ -4 & 4 \end{vmatrix} + \bar{k} \begin{vmatrix} -3 & 3 \\ -4 & 0 \end{vmatrix} = 12\bar{i} + 12\bar{j} + 12\bar{k} = \{12, 12, 12\}$$

Тогда площадь грани $A_1A_2A_3$ равна

$$S_{A_1A_2A_3} = \frac{1}{2} |\overline{A_1A_2} \times \overline{A_1A_3}| = \frac{1}{2} \sqrt{12^2 + 12^2 + 12^2} = 6\sqrt{3}.$$

Д) Угол β между ребром A_1A_4 и плоскостью $A_1A_2A_3$ найдем из формулы:

$$\sin \beta = \frac{|\overline{A_1A_4} \cdot \bar{n}|}{|\overline{A_1A_4}| \cdot |\bar{n}|} = \frac{-6 \cdot 1 - 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1}{\sqrt{36 + 1 + 1} \sqrt{1 + 1 + 1}} = \frac{-6}{\sqrt{38}\sqrt{3}}$$

$$\text{откуда } \beta = \arcsin\left(\frac{-6}{\sqrt{38}\sqrt{3}}\right) \approx -0,597 \text{ рад} \approx -34^\circ.$$

Е) Так как высота A_4H перпендикулярна плоскости $A_1A_2A_3$, в качестве ее направляющего вектора можно выбрать вектор нормали \bar{n} . Так как прямая проходит через точку A_4 , ее канонические уравнения принимают вид:

$$\frac{x - x_4}{n_1} = \frac{y - y_4}{n_2} = \frac{z - z_4}{n_3} \text{ или } \frac{x + 2}{1} = \frac{y - 2}{1} = \frac{z - 3}{1}$$

Ж) Найдем смешанное произведение

Решение типовика выполнено на сайте www.matburo.ru

Переходите на сайт, смотрите больше примеров или закажите свою работу

https://www.matburo.ru/sub_vuz.php?p=mireaag

©МатБюро. Решение задач по математике, экономике, программированию

$$\overline{A_1A_2} \cdot \overline{A_1A_3} \cdot \overline{A_1A_4} = \begin{vmatrix} -3 & 3 & 0 \\ -4 & 0 & 4 \\ -6 & -1 & 1 \end{vmatrix} = -3 \begin{vmatrix} 0 & 4 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} - 3 \begin{vmatrix} -4 & 4 \\ -6 & 1 \end{vmatrix} = -12 - 60 = -72.$$

Тогда объем пирамиды

$$V = \frac{1}{6} |\overline{A_1A_2} \cdot \overline{A_1A_3} \cdot \overline{A_1A_4}| = \frac{72}{6} = 12$$

Задача 2. Решить систему линейных уравнений тремя способами:

А) методом Гаусса,

Б) с помощью формул Крамера,

В) записать систему в матричной форме и найти ее решение с помощью обратной матрицы.

$$\begin{cases} x - 4y - 2z = 4, \\ 3x + y + z = 6, \\ 3x - 5y - 6z = 5. \end{cases}$$

Решение. Решим систему методом Гаусса. Вычитаем из второго уравнения первое, умноженное на 3. Вычитаем из третьего уравнения первое, умноженное на 3.

$$\begin{cases} x - 4y - 2z = 4, \\ 13y + 7z = -6, \\ 7y = -7. \end{cases}$$

Находим из последнего уравнения $y = -1$ и подставляем в остальные:

Переходите на сайт, смотрите больше примеров или закажите свою работу

https://www.matburo.ru/sub_vuz.php?p=mireaag

©МатБюро. Решение задач по математике, экономике, программированию

$$\begin{cases} x+4-2z=4, \\ -13+7z=-6, \\ y=-1. \end{cases}$$

$$\begin{cases} x-2z=0, \\ 7z=7, \\ y=-1. \end{cases}$$

$$\begin{cases} x=2, \\ z=1, \\ y=-1. \end{cases}$$

Получили решение: $x=2$, $y=-1$, $z=1$.

Решим систему с помощью формул Крамера. Вычислим основной определитель системы:

$$\begin{aligned} \Delta &= \begin{vmatrix} 1 & -4 & -2 \\ 3 & 1 & 1 \\ 3 & -5 & -6 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -5 & -6 \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 3 & -6 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 3 & -5 \end{vmatrix} = \\ &= 1(-6+5) + 4(-18-3) - 2(-15-3) = -1 - 84 + 36 = -49 \neq 0. \end{aligned}$$

Вычислим дополнительные определители:

$$\begin{aligned} \Delta_1 &= \begin{vmatrix} 4 & -4 & -2 \\ 6 & 1 & 1 \\ 5 & -5 & -6 \end{vmatrix} = 4 \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -5 & -6 \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} 6 & 1 \\ 5 & -6 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 6 & 1 \\ 5 & -5 \end{vmatrix} = \\ &= 4(-6+5) + 4(-36-5) - 2(-30-5) = -4 - 164 + 70 = -98. \end{aligned}$$

Переходите на сайт, смотрите больше примеров или закажите свою работу

https://www.matburo.ru/sub_vuz.php?p=mireaag

©МатБюро. Решение задач по математике, экономике, программированию

$$\begin{aligned}\Delta_2 &= \begin{vmatrix} 1 & 4 & -2 \\ 3 & 6 & 1 \\ 3 & 5 & -6 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} 6 & 1 \\ 5 & -6 \end{vmatrix} - 4 \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 3 & -6 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 3 & 6 \\ 3 & 5 \end{vmatrix} = \\ &= 1(-36-5) - 4(-18-3) - 2(15-18) = -41 + 84 + 6 = 49.\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\Delta_3 &= \begin{vmatrix} 1 & -4 & 4 \\ 3 & 1 & 6 \\ 3 & -5 & 5 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} 1 & 6 \\ -5 & 5 \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} 3 & 6 \\ 3 & 5 \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 3 & -5 \end{vmatrix} = \\ &= 1(5+30) + 4(15-18) + 4(-15-3) = 35 - 12 - 72 = -49.\end{aligned}$$

Тогда решение по формулам Крамера равно:

$$x = \frac{\Delta_1}{\Delta} = \frac{-98}{-49} = 2, \quad y = \frac{\Delta_2}{\Delta} = \frac{49}{-49} = -1, \quad z = \frac{\Delta_3}{\Delta} = \frac{-49}{-49} = 1.$$

Получили решение: $x = 2, y = -1, z = 1$.

Запишем систему в матричной форме: $AX = B$, где

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -4 & -2 \\ 3 & 1 & 1 \\ 3 & -5 & -6 \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 5 \end{pmatrix}.$$

Тогда ее решение имеет вид: $X = A^{-1}B$.

Найдем обратную матрицу по формуле $A^{-1} = \frac{1}{|A|} \tilde{A}^T$.

Определитель был вычислен в предыдущем пункте, $|A| = -49 \neq 0$.

Найдем матрицу алгебраических дополнений:

Переходите на сайт, смотрите больше примеров или закажите свою работу

https://www.matburo.ru/sub_vuz.php?p=mireaag

©МатБюро. Решение задач по математике, экономике, программированию

$$\tilde{A} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -5 & -6 \end{vmatrix} & -\begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 3 & -6 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 3 & -5 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} -4 & -2 \\ -5 & -6 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 3 & -6 \end{vmatrix} & -\begin{vmatrix} 1 & -4 \\ 3 & -5 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} -4 & -2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} & -\begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 1 & -4 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 21 & -18 \\ -14 & 0 & -7 \\ -2 & -7 & 13 \end{pmatrix}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} \tilde{A}^T = -\frac{1}{49} \begin{pmatrix} -1 & 21 & -18 \\ -14 & 0 & -7 \\ -2 & -7 & 13 \end{pmatrix}^T = -\frac{1}{49} \begin{pmatrix} -1 & -14 & -2 \\ 21 & 0 & -7 \\ -18 & -7 & 13 \end{pmatrix}.$$

Решение

$$\begin{aligned} X = A^{-1}B &= -\frac{1}{49} \begin{pmatrix} -1 & -14 & -2 \\ 21 & 0 & -7 \\ -18 & -7 & 13 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 5 \end{pmatrix} = \\ &= -\frac{1}{49} \begin{pmatrix} -1 \cdot 4 - 14 \cdot 6 - 2 \cdot 5 \\ 21 \cdot 4 + 0 \cdot 6 - 7 \cdot 5 \\ -18 \cdot 4 - 7 \cdot 6 + 13 \cdot 5 \end{pmatrix} = -\frac{1}{49} \begin{pmatrix} -4 - 84 - 10 \\ 84 - 35 \\ -72 - 42 + 65 \end{pmatrix} = -\frac{1}{49} \begin{pmatrix} -98 \\ 49 \\ -49 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Ответ: $x = 2$, $y = -1$, $z = 1$.

Задача 3. Найти все комплексные корни заданного уравнения. Отметить найденные корни на комплексной плоскости.

$$z^4 + \sqrt{2}z^2 + 1 = 0.$$

Переходите на сайт, смотрите больше примеров или закажите свою работу

https://www.matburo.ru/sub_vuz.php?p=mireaag

©МатБюро. Решение задач по математике, экономике, программированию

Решение. Решим данное биквадратное уравнение. Сделаем замену $z^2 = t$ и получим:

$$t^2 + \sqrt{2}t + 1 = 0,$$

$$D = 2 - 4 \cdot 1 = -2,$$

$$t_1 = \frac{-\sqrt{2} + i\sqrt{2}}{2} = -\frac{1}{\sqrt{2}} + i\frac{1}{\sqrt{2}},$$

$$t_2 = \frac{-\sqrt{2} - i\sqrt{2}}{2} = -\frac{1}{\sqrt{2}} - i\frac{1}{\sqrt{2}}.$$

Получаем еще два квадратных уравнения:

$$z^2 = -\frac{1}{\sqrt{2}} + i\frac{1}{\sqrt{2}},$$

$$z^2 = -\frac{1}{\sqrt{2}} - i\frac{1}{\sqrt{2}}.$$

Решаем каждое из них, находя корни по формуле Муавра-Лапласа.

А) $z^2 = -\frac{1}{\sqrt{2}} + i\frac{1}{\sqrt{2}}$. Обозначим $w = -\frac{1}{\sqrt{2}} + i\frac{1}{\sqrt{2}}$. Найдем представление этого комплексного числа в тригонометрической форме.

Модуль $|w| = \sqrt{1/2 + 1/2} = 1$, то есть $w = -\frac{1}{\sqrt{2}} + i\frac{1}{\sqrt{2}}$.

Аргумент φ : $\begin{cases} \cos \varphi = -1/\sqrt{2}, \\ \sin \varphi = 1/\sqrt{2}. \end{cases} \Rightarrow \varphi = 3\pi/4.$

Получаем, что $w = 1 \left(\cos \frac{3\pi}{4} + i \sin \frac{3\pi}{4} \right).$

Найдем корни $z_{0,1} = \sqrt{w}$:

$$z_0 = \sqrt{1} \left(\cos \frac{3\pi}{8} + i \sin \frac{3\pi}{8} \right) \approx 0,38 + 0,92i,$$

Переходите на сайт, смотрите больше примеров или закажите свою работу

https://www.matburo.ru/sub_vuz.php?p=mireaag

©МатБюро. Решение задач по математике, экономике, программированию

$$z_1 = \sqrt{1} \left(\cos \frac{3\pi/4 + 2\pi}{2} + i \sin \frac{3\pi/4 + 2\pi}{2} \right) = \left(\cos \frac{11\pi}{8} + i \sin \frac{11\pi}{8} \right) \approx -0,38 - 0,92i$$

Б) $z^2 = -\frac{1}{\sqrt{2}} - i\frac{1}{\sqrt{2}}$. Обозначим $w = -\frac{1}{\sqrt{2}} - i\frac{1}{\sqrt{2}}$. Найдем представление этого комплексного числа в тригонометрической форме.

Модуль $|w| = \sqrt{1/2 + 1/2} = 1$, то есть $w = -\frac{1}{\sqrt{2}} - i\frac{1}{\sqrt{2}}$.

$$\text{Аргумент } \varphi: \begin{cases} \cos \varphi = -1/\sqrt{2}, \\ \sin \varphi = -1/\sqrt{2}. \end{cases} \Rightarrow \varphi = -3\pi/4.$$

$$\text{Получаем, что } w = \left(\cos \frac{-3\pi}{4} + i \sin \frac{-3\pi}{4} \right).$$

Найдем корни $z_{2,3} = \sqrt{w}$:

$$z_2 = \left(\cos \frac{-3\pi}{8} + i \sin \frac{-3\pi}{8} \right) \approx 0,38 - 0,92i,$$

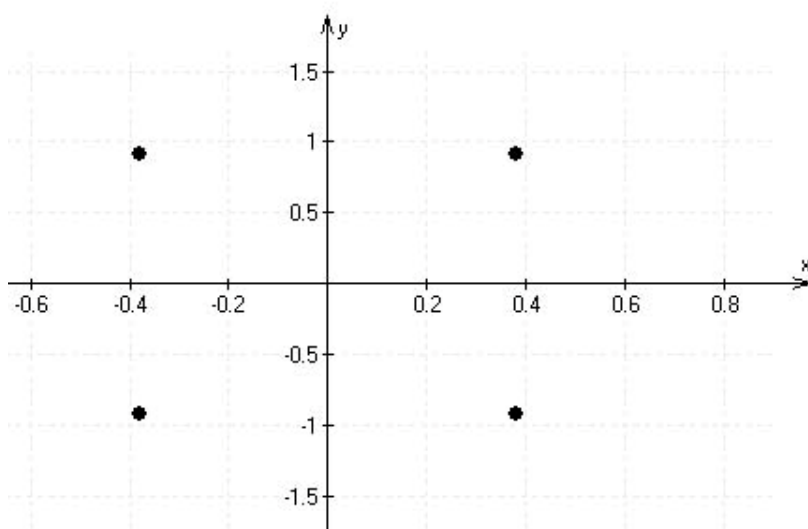
$$z_3 = \left(\cos \frac{-3\pi/4 + 2\pi}{2} + i \sin \frac{-3\pi/4 + 2\pi}{2} \right) = \left(\cos \frac{5\pi}{8} + i \sin \frac{5\pi}{8} \right) \approx -0,38 + 0,92i$$

Корни найдены. Строим их на плоскости:

Переходите на сайт, смотрите больше примеров или закажите свою работу

https://www.matburo.ru/sub_vuz.php?p=mireaag

©МатБюро. Решение задач по математике, экономике, программированию



Задача 4. Решить матричные уравнения $AX = B$ и $YA = B$.

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 8 \\ -5 & 2 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 7 & -6 \\ -2 & 3 \end{pmatrix}.$$

Решение. Найдем обратную матрицу A^{-1} по формуле $A^{-1} = \frac{1}{|A|} \begin{pmatrix} a_{22} & -a_{12} \\ -a_{21} & a_{11} \end{pmatrix}$.

Вычисляем определитель:

$$|A| = \begin{vmatrix} 2 & 8 \\ -5 & 2 \end{vmatrix} = 2 \cdot 2 - (-5) \cdot 8 = 4 + 40 = 44 \neq 0 \text{ (так как определитель не равен нулю, обратная}$$

матрица существует).

Переходите на сайт, смотрите больше примеров или закажите свою работу

https://www.matburo.ru/sub_vuz.php?p=mireaag

©МатБюро. Решение задач по математике, экономике, программированию

Записываем обратную матрицу:

$$A^{-1} = \frac{1}{44} \begin{pmatrix} 2 & -8 \\ 5 & 2 \end{pmatrix}.$$

Решаем уравнения.

1) $AX = B$. Решение

$$X = A^{-1}B = \frac{1}{44} \begin{pmatrix} 2 & -8 \\ 5 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 7 & -6 \\ -2 & 3 \end{pmatrix} = \frac{1}{44} \begin{pmatrix} 14+16 & -12-24 \\ 35-4 & -30+6 \end{pmatrix} = \frac{1}{44} \begin{pmatrix} 30 & -36 \\ 31 & -24 \end{pmatrix}.$$

2) $YA = B$. Решение

$$Y = BA^{-1} = \begin{pmatrix} 7 & -6 \\ -2 & 3 \end{pmatrix} \frac{1}{44} \begin{pmatrix} 2 & -8 \\ 5 & 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{44} \begin{pmatrix} 14-30 & -56-12 \\ -4+15 & 16+6 \end{pmatrix} = \frac{1}{44} \begin{pmatrix} -16 & -68 \\ 11 & 22 \end{pmatrix}.$$

Задача 5. Найти собственные числа и собственные векторы линейного оператора, действующего в двумерном пространстве, если известна его матрица A в некотором базисе $\{e_1, e_2\}$.

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

Решение. Найдем собственные значения, решив характеристическое уравнение:

$$|A - \lambda E| = \begin{vmatrix} 2-\lambda & 1 \\ 2 & 3-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda)(3-\lambda) - 2 = 6 - 2\lambda - 3\lambda + \lambda^2 - 2 = \lambda^2 - 5\lambda + 4 = 0,$$

Откуда $\lambda_1 = 1$, $\lambda_2 = 4$ - собственные значения.

Решение типовика выполнено на сайте www.matburo.ru

Переходите на сайт, смотрите больше примеров или закажите свою работу

https://www.matburo.ru/sub_vuz.php?p=mireaag

©МатБюро. Решение задач по математике, экономике, программированию

Найдем соответствующие им собственные вектора.

Пусть $\lambda_1 = 1$. Получаем систему:

$$\begin{cases} x + y = 0, \\ 2x + 2y = 0, \end{cases} \quad x = -y, \text{ поэтому собственный вектор } X_1 = C_1 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Пусть $\lambda_2 = 4$. Получаем систему:

$$\begin{cases} -2x + y = 0, \\ 2x - y = 0, \end{cases} \quad y = 2x, \text{ поэтому собственный вектор } X_2 = C_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$